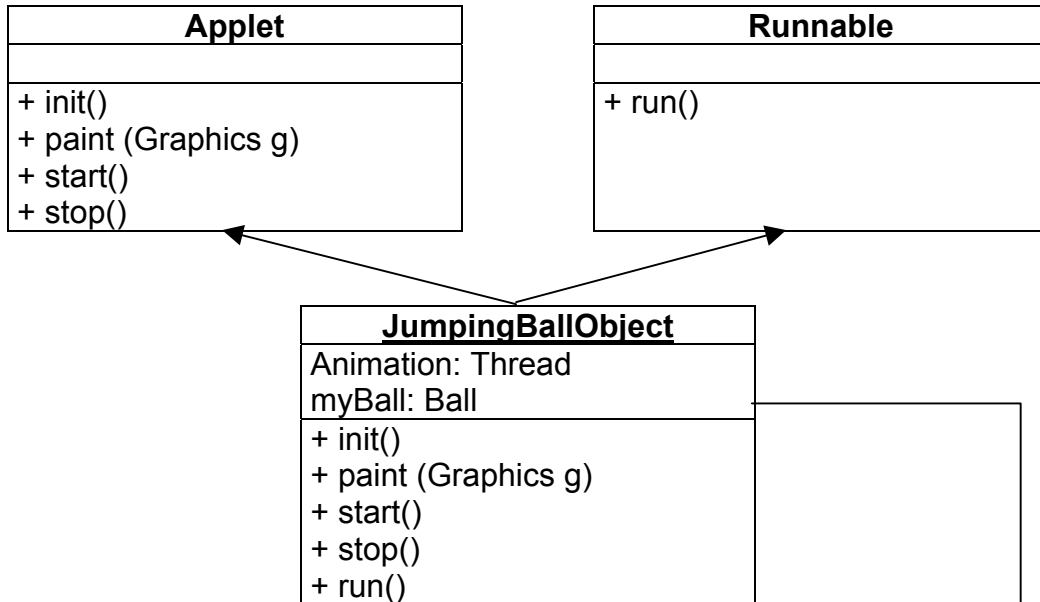


GK Informatik	JumpingBall objektorientiert Darstellung in Form von UML	JSt. 12.1
NAME:		

Die Klasse JumpingBallObject



Die Klasse Ball

